

Download File Cryptography Engineering Read Pdf Free

Simultaneous Engineering Workshops im Requirements Engineering Software Engineering und Prototyping Robust Engineering: Learn How to Boost Quality While Reducing Costs & Time to Market Interaktive Systeme Herausforderungen für das Automotive Engineering & Management Usability Engineering in der Anwendungsentwicklung Collaboration Engineering Business Engineering Systems software engineering Schutz des "Know-how" gegen ausspähende Produktanalysen ("Reverse Engineering") Medizintechnik Objektorientiertes Reverse Engineering Proceedings of the Estonian Academy of Sciences, Engineering Requirements-Engineering systematisch Konzepte für das Service Engineering Anwendungsentwicklung für Intelligente Umgebungen im Web Engineering Versuchsmethoden im Qualitäts-Engineering Tag des Systems Engineering 2022 Gestaltung kurzfristiger und unternehmensübergreifender Engineering-Kooperationen Modellbasiertes Service Engineering einer Telemonitoring-Dienstleistung Engineering verfahrenstechnischer Anlagen Computational Engineering Software Engineering Basiswissen Requirements Engineering Requirements Engineering für die agile Softwareentwicklung Systemgestaltung im Broadcast Engineering Business Analysis und Requirements Engineering Proceedings of the Estonian Academy of Sciences, Engineering Tag des Systems Engineering Service Engineering Systematisches Requirements Engineering Zukunftstechnologie Tissue Engineering Risk Service Engineering Projektorganisation und Management im Software Engineering Informationsmodell für das rechnerunterstützte Monitoring von Engineering-Projekten in der Produktentwicklung Requirements Engineering für Dummies Mobile App Engineering Einführung in Software Engineering Unterstützung von partizipativer Systementwicklung durch Methoden des Software Engineering

Mobile App Engineering Aug 22 2019 Mobile Apps sind allgegenwärtig und haben sich im privaten und geschäftlichen Umfeld weltweit durchgesetzt. Viele Unternehmen lassen mobile Apps entwickeln, um ihre Webanwendungen zu ergänzen, sie auf mobilen Endgeräten verfügbar zu machen oder auch um neue Geschäftsprozesse zu realisieren. Obwohl es sich prinzipiell um objektorientierte Softwareentwicklung handelt, weist die Mobile-App-Entwicklung spezifische Herausforderungen und signifikante Unterschiede zur Softwareentwicklung für Desktop- und Notebook-Computer auf. Dieses Lehrbuch beschreibt ein strukturiertes und systematisches Vorgehen zur Entwicklung mobiler Apps. Anhand einer durchgehenden Beispiel-App wird detailliert und praxisnah erläutert, wie sämtliche Phasen des Softwarelebenszyklus mit geeigneten Methoden, Werkzeugen, Sprachen, Konzepten und Best Practices der Softwaretechnik durchgeführt werden können, um hochqualitative mobile Apps zu entwickeln. Im Einzelnen werden behandelt: - Herausforderungen bei der Entwicklung mobiler Apps - Requirements Engineering - Konzeption und Design mobiler Apps - Implementierung nativer Apps (Android, iOS) - Cross-Plattform-Entwicklung mit Xamarin, Apache Cordova/Ionic, React Native - Softwaretest und Testautomatisierung - Go Live einer mobilen App Am Ende jedes Kapitels findet der Leser hilfreiche Übungsaufgaben, durch die im Selbststudium überprüft werden kann, inwieweit das vermittelte Wissen rezipiert wurde und eigenständig angewendet werden kann. "Vor diesem Hintergrund wird deutlich, dass Guy Vollmer mit dem vorliegenden Buch einen neuen, innovativen softwaretechnischen Ansatz vorstellt, mit dem sich Mobile-App-Entwicklungsprojekte nicht nur methodisch fundiert, sondern auch unter Zeit- und Kostenaspekten effizient und effektiv durchführen lassen." Aus dem Geleitwort von Prof. Dr. Volker Gruhn, Universität Duisburg-Essen

Usability Engineering in der Anwendungsentwicklung Apr 22 2022 Brigitte Eller zeigt, wie die sprachbasierte Vorgehensweise als interdisziplinäre „Vermittlungsmethodologie“ im Sinne eines Usability Engineering umgesetzt werden kann.

Requirements Engineering für die agile Softwareentwicklung Sep 03 2020 Dieses Buch gibt einen praxisorientierten Überblick über die am weitesten verbreiteten Techniken für die Anforderungsspezifikation und das Requirements Management in agilen Projekten. Es beschreibt sowohl sinnvolle Anwendungsmöglichkeiten als auch Fallstricke der einzelnen Techniken. Behandelt werden im Einzelnen: Grundlagen und die fünf Grundprinzipien des Requirements Engineering in der agilen Softwareentwicklung Requirements-Ermittlung und -Dokumentation Requirements-Validierung und -Abstimmung Qualität von Requirements Requirements Management Organisatorische Aspekte Rollen im Requirements Engineering Darüber hinaus werden rechtliche und wirtschaftliche Themen erläutert sowie auf die Herausforderungen in größeren Organisationen eingegangen. Das Buch ist Hilfestellung und Nachschlagewerk, um in der täglichen Praxis der agilen Projekte Requirements Engineering und Requirements Management professionell und mit nachhaltigem Nutzen umzusetzen. Die 2. Auflage wurde vollständig überarbeitet und berücksichtigt den Lehrplan "RE@Agile Primer" des International Requirements Engineering Board (IREB).

Tag des Systems Engineering 2022 Apr 10 2021 Der "Tag des Systems Engineering 2019" ist ein branchenübergreifender Treffpunkt für den Austausch von Experten und Interessierten im weiten Themenfeld Systems Engineering. Die Teilnehmer der Veranstaltung kommen aus dem deutschsprachigen Raum und gehören vielfältigen Fachdisziplinen an: Software Entwicklung, Projektleiter, Systems Engineers, Architekten, Integratoren und auch Personen, die mit diesen Fachbereichen in engem Austausch sind. Informationsmöglichkeiten zu praxisrelevanten Themen erlauben einen Blick über den Tellerrand. Teilnehmer aus Forschung und Entwicklung stellen neueste Erkenntnisse und zukünftige Ziele des Systems Engineerings dar. Zusätzlich bietet der Rahmen der Veranstaltung die Möglichkeit, einzelne Themen in Diskussionen und Tutorials zu vertiefen.

Gestaltung kurzfristiger und unternehmensübergreifender Engineering-Kooperationen Mar 09 2021

Simultaneous Engineering Oct 28 2022 Wie reagiert ein Unternehmen angemessen auf die Forderung des Marktes nach verkürzten Lieferzeiten bei steigender Qualität und niedrig zu haltenden Kosten? Die Lösung ist Simultaneous Engineering. Die hier vorgestellten Praxiserfahrungen renommierter deutscher Firmen bieten Unternehmen Richtlinien zur Orientierung und Fehlervermeidung. Concise text: Unternehmen, die Simultaneous Engineering einführen möchten, erhalten mit den hier vorgestellten Praxiserfahrungen renommierter deutscher Firmen fundierte Richtlinien zur Orientierung und zur

Fehlervermeidung.

Zukunftstechnologie Tissue Engineering Jan 27 2020 Tissue engineering is a new and rapidly developed technology, which already does and will continue to benefit the world. The aim of tissue engineering is to generate alive, functional and normal tissue for clinical applications. Tissue engineers worldwide have set out to grow virtually every type of human tissue - liver, bone, muscle, cartilage, blood vessels, heart muscles, nerves, pancreatic islets, and more. Commercially produced skin is already available for use in treating patients with diabetic ulcers and burns. The new book introduces the reader to the necessary fundamentals of cellular development and tissue culture as well as to recent progress of artificial tissue and organ engineering.

Proceedings of the Estonian Academy of Sciences, Engineering May 31 2020

Service Engineering Mar 29 2020 Das Buch beleuchtet aktuelle Herausforderungen des Service Engineerings und zeigt dessen Entwicklung im Kontext digitaler Service-Systeme sowie Chancen und Möglichkeiten, die digitale Dienstleistungsangebote und vernetzte Lösungen bieten. Wissenschaftliche Ausführungen werden durch praxisorientierte Beispiele, welche die Anwendung der Lösungsansätze und Methoden demonstrieren, ergänzt. Damit betrachten die Autoren dieses Sammelbands einerseits die Evolution der systematischen Dienstleistungsentwicklung in Theorie und Praxis und stellen andererseits aktuelle Forschungsthemen und Entwicklungstendenzen vor. Dazu ziehen die Herausgeber Arbeiten der Partner des Forschernetzwerkes FOKUS Service Engineering heran. Die Beiträge sprechen sowohl Wissenschaftler als auch Vertreter der Praxis an.

Software Engineering Nov 05 2020 Die Daimler-Benz InterServices AG und die debis Systemhaus GmbH wurden 1990 als eigenständige Tochterunternehmen der Daimler-Benz AG gegründet. Insofern scheint es auf den ersten Blick vermessen, im Rahmen dieses Buches einen Erfahrungsbereich vorzulegen. Das Systemhaus wurde jedoch durch Zusammenführung verschiedener Informationsverarbeitungsbereiche des Daimler-Benz Konzerns gebildet, die alle auf eine lange Tradition der Softwareentwicklung zurückblicken. Insbesondere aus den Erfahrungen der aus der Daimler-Benz AG (DBAG) und der Mercedes-Benz AG (MBAG) hervorgegangenen Bereiche soll hier berichtet werden. 2. Die debis Systemhaus GmbH Ausgangssituation bei der Gründung des Systemhauses war, daß im Konzern mehrere unabhängig gewachsene IV-Organisationen mit Rechenzentren, unabhängigen Datennetzen und Softwareentwicklung vorhanden waren. Gleichzeitig gab es mehrere Geschäftseinheiten, die auf verschiedenen Gebieten der Informationstechnik ihre Leistungen am Markt anboten. Vor diesem Hintergrund wurde die Konzeption des Systemhauses entwickelt. Dabei wurden Synergiepotentiale erschlossen. Oberste Leitlinie war jedoch die Erhaltung der Anwendungshoheit in allen betroffenen Geschäftseinheiten. Einen Überblick über die Organisationsstruktur gibt die Abbildung 1. Am Gesamtumsatz des Systemhauses liegt der Anteil der Software bei ca. 35 %. Der Schwerpunkt liegt damit eindeutig bei Rechner- und Kommunikationsdienstleistungen. Die allgemeine Entwicklung läßt jedoch erwarten, daß die Bedeutung des Softwareanteils steigen wird. In 1990 wird der konzerninterne Umsatz über 80 % des Gesamtumsatzes betragen. Die Softwareentwicklung für den Konzern erbringt schwerpunktmäßig Leistungen für die Mercedes-Benz AG. Entwickelt werden Applikationen die sehr stark auf die Anforderungen des Großunternehmens Mercedes-Benz zugeschnitten sind. Die Softwareproduktion ist darauf ausgerichtet, für die vorhandene weitgehend homogene Zielumgebung möglichst effiziente Lösungen zu entwickeln.

Medizintechnik Nov 17 2021 Mit dem Standardwerk gewinnen Leser einen umfassenden Einblick in die diagnostische und therapeutische Medizintechnik, in das Life Science Engineering und wichtige angrenzende Gebiete. Die 5. Auflage wurde u. a. um Themen wie sportorthopädische Medizintechnik, Blutpräparate und Textilien für Implantate ergänzt. Die Zertifizierung für Medizintechnik, Kosmetik, Pharma und Nahrungsmittel nimmt erstmals umfassenden Raum ein und berücksichtigt damit die verschiedenen nationalen Regelungen, die für das Inverkehrbringen der jeweiligen Produkte gelten.

Systematisches Requirements Engineering Feb 26 2020 Das umfassende Handbuch zum Requirements Engineering eingeführtes Standardwerk nun in 7. Auflage! hoher Praxisbezug direkt anwendbare Checklisten und Praxistipps Dieses Buch beschreibt praxisorientiert und systematisch das Requirements Engineering vom Konzept über Analyse und Realisierung bis zur Wartung und Evolution eines Produkts. Requirements Engineering mit seinen Methoden, Modellen, Notationen und Werkzeugen wird eingeführt. Ein durchgängiges Beispiel sowie viele industrielle Praxiserfahrungen illustrieren die Umsetzung. Direkt anwendbare Checklisten und Praxistipps runden jedes Kapitel ab. Lesen Sie das Buch, um - Requirements Engineering kennenzulernen, - Ihre Projekte und Produkte erfolgreich zu liefern, - agile Entwicklung beispielsweise mit testorientierten Anforderungen umzusetzen, - industrieerprobte Techniken des Requirements Engineering produktiv zu nutzen. Diese 7. Auflage wurde in vielen Aspekten aktualisiert und berücksichtigt den aktuellen Lehrplan des IREB®-Zertifizierungsprogramms.

Computational Engineering Dec 06 2020 Das Buch bietet ein ausgewogenes Verhältnis zwischen Theorie und praktischen Anwendungen des berechnenden Ingenieurwesens. Es illustriert sowohl die mathematischen Modelle im Computational Engineering, wie auch die zugehörigen Simulationsmethoden für die verschiedenen Ingenieursanwendungen und benennt geeignete Softwarepakete. Die umfangreichen Beispiele aus der berechnenden Ingenieurwissenschaft, welche Wärme- und Massentransport, Plasmasimulation und hydrodynamische Transportprobleme einschließen, geben dem Leser einen Überblick zu den aktuellen Themen und deren praktische Umsetzung in spätere Simulationsprogramme. Übungsaufgaben und prüfungsrelevante Fragen schließen die einzelnen Kapitel ab.

Unterstützung von partizipativer Systementwicklung durch Methoden des Software Engineering Jun 19 2019

Versuchsmethoden im Qualitäts-Engineering May 11 2021 Die in diesem Buch beschriebene Vorgehensweise und die geschilderten Versuchsmethoden dienen dazu, unbefriedigende Feuerwehreaktionen zur Problembeseitigung auszuschalten. Bei der Erklärung der Statistischen Versuchsmethodik wird weitgehend auf mathematische Ableitungen verzichtet und grafischen Darstellungen der Vorzug gegeben. Alle Methoden sind aufgeführt, egal ob sie nun von Taguchi oder Shainin propagiert werden. Dabei werden Stärken und Schwächen der verschiedenen Versuchsmethoden deutlich herausgestellt, so daß jeder die für den einzelnen Anwendungsfall geeignetste aussuchen und einsetzen kann.

Basiswissen Requirements Engineering Oct 04 2020 Kompaktes Grundlagenwerk für den Requirements Engineer Dieses Lehrbuch umfasst den erforderlichen Stoff zum Ablegen der Prüfung "Certified Professional for Requirements Engineering (Foundation Level)" nach IREB-Standard. Es vermittelt das Grundlagenwissen und behandelt die wesentlichen Prinzipien und Praktiken sowie wichtige Begriffe und Konzepte. Die Themen im Einzelnen: - Grundlegende Prinzipien des

Requirements Engineering - Arbeitsprodukte und Dokumentationspraktiken - Praktiken für die Erarbeitung von Anforderungen - Prozess und Arbeitsstruktur - Praktiken für das Requirements Management - Werkzeugunterstützung Das Buch eignet sich gleichermaßen für das Selbststudium, zur Vorbereitung auf die Zertifizierung sowie als kompaktes Basiswerk zum Thema in der Praxis und an Hochschulen. Die 5. Auflage wurde komplett überarbeitet, ist konform zum IREB-Lehrplan Foundation Level Version 3.0 und wurde angereichert mit interaktiven Elementen wie animierte Grafiken und Videos.

Herausforderungen für das Automotive Engineering & Management May 23 2022 Die Herausforderungen für das Automobilmanagement und das „Automotive Engineering“ sind heute größer als je zuvor. In der volkswirtschaftlich bedeutenden Automobilindustrie hat ein langfristiger Übergang in alternative Antriebstechnologien begonnen, die die meisten Kunden bislang noch als technologisch nachteilig wahrnehmen und für die sie nicht noch einen Aufpreis zu zahlen bereit sind. Zugleich hat eine Verlagerung von Umsatz und Wertschöpfung in neue Wachstumsmärkte eingesetzt, weshalb die Automobilunternehmen Strategien, Organisationsstrukturen sowie Technologien anpassen müssen. Diese Herausforderungen liegen an der Schnittstelle von „Automotive Engineering & Management“, d.h. von Technik und Betriebswirtschaft. Das Buch enthält die Beiträge einer Ringvorlesung im Sommersemester 2012 an der Universität Duisburg-Essen.

Engineering verfahrenstechnischer Anlagen Jan 07 2021 Das Engineering beinhaltet die ganzheitliche technische Planung einer Anlage. Die gesamten Engineeringkosten machen bei Anlageninvestitionen ca. 15 bis 30 Prozent der Investitionskosten aus. Dabei liefert das Engineering die Basis, um die Investitionsentscheidung begründet herbeizuführen sowie die Anlage wirtschaftlich und zielgerecht zu errichten, in Betrieb zu nehmen und zu betreiben. Das Engineering beeinflusst somit erheblich die Gesamtkosten des Projektes und die Wirtschaftlichkeit des späteren Betriebs. Das Buch strukturiert den gesamten Engineeringprozess anhand eines Phasenmodells. Es ist eine praktische Handlungsanleitung für jeden, der Anlagenprojekte abwickelt und insbesondere am Engineering mitwirkt. Zahlreiche Checklisten, Templates und Praxisbeispiele weisen den Weg zur erfolgreichen Anlagenplanung sowie Zeit- und Kosteneinsparung. Das Buch ist in einer Reihe mit den bewährten Praxishandbüchern des Autors zur Inbetriebnahme bzw. Dokumentation verfahrenstechnischer Anlagen zu sehen.

Projektorganisation und Management im Software Engineering Nov 24 2019 Die Entwicklung umfangreicher Softwaresysteme erfordert neben der Beherrschung von Softwaretechnik auch eine fundierte Projektplanung, -organisation und -durchführung. Nötig sind Kenntnisse der Aufwandsschätzung und des Angebots- und Vertragswesens. Das einzigartige Lehrbuch für Studenten bietet auch für Berufseinsteiger die Basis für Vorgehensweisen im Software Engineering. Die Kombination von praktischen Erfahrungen und methodischen Grundlagen zeigt die Anwendbarkeit der Inhalte auf. Zahlreiche Übungsaufgaben vertiefen das gewonnene Wissen.

Proceedings of the Estonian Academy of Sciences, Engineering Sep 15 2021

Requirements-Engineering systematisch Aug 14 2021 Requirements-Engineering befasst sich mit Vorgehensweisen zur Präzisierung der Problemstellung zu Beginn einer Systementwicklung. Ziel ist es, die Qualität zu verbessern und Fehlverhalten zu vermeiden, um Entwicklungskosten zu senken. Das Buch liefert sowohl Einsteigern als auch Profis einen fundierten Überblick über Fachgebiet und Forschungsstand und zeigt angemessene Vorgehensweisen zur Problemlösung. Dabei orientiert sich der Autor an typischen Problemen aus der Praxis. Ein Schwerpunkt ist der systematische Einsatz geeigneter Modelle.

Schutz des "Know-how" gegen ausspähende Produktanalysen ("Reverse Engineering") Dec 18 2021 Urheberrechtliche Probleme rücken seit der Einbeziehung von Computersoftware in den 1980er Jahren und der kommerziellen Nutzbarkeit des Internet in den 1990er Jahren verstärkt in den Blick von Theorie und Praxis. Die neuen technischen Nutzungsmöglichkeiten beeinflussen das nationale und das europäische Urheberrecht in seiner traditionellen, kulturbezogenen und den Schutz der schöpferischen Persönlichkeit beabsichtigenden Konzeption. Urheberrecht ist Teil des Privatrechtssystems. Vermehrt wird aber eine Indienstnahme von geistigen Schöpfungen für öffentliche Zwecke durch Zugangserleichterung und Zugangsöffnung gefordert. Wie wirkt sich diese Pflichtenbindung auf den Charakter als subjektives Privatrecht aus? Urheberrecht ist territorial beschränkt wirkendes Recht. Innerhalb der Europäischen Gemeinschaft baut man nicht nur auf eine Harmonisierung der nationalen Rechte, sondern fordert auch europaweit wirkende Befugnisse zur Nutzung, Wahrnehmung und Verwertung von Werken. Entsteht ein Europäisches Urheberrecht als supranationales Urheberrecht? Urheberrecht ist Persönlichkeits- und Kulturrecht. Doch drängt der zunehmende Einfluss technischer Gegebenheiten auf eine stärkere wirtschaftsrechtliche Orientierung. Verändert das Urheberrecht dadurch seine Grundlagen? Urheberrecht ist das Recht der kreativen, auch der marktfernen Schöpfung. Die starke Zunahme verwandter Schutzrechte und die Einbeziehung technisch beeinflusster Schutzmaterialien haben aber zunehmende marktbeeinflussende Wirkungen. Wird das Urheberrecht auch in seinen klassischen Bereichen damit verstärkt zum Gegenstand kartellrechtlicher Fragen? Damit sind die vier Säulen gesetzt, deren Erforschung sich die in der EurUR-Schriftenreihe veröffentlichten Werke vornehmlich widmen sollen: Urheberrecht als Privatrecht - Grundlagenforschung im Urheberrecht - Europäisierung des Rechtsgebiets - Wettbewerbsbezug urhebergesetzlich geschützter Schöpfungen und Leistungen. In der EurUR-Schriftenreihe werden Monographien, Sammelwerke und Tagungsbände publiziert, die hier ihren Schwerpunkt haben.

Anwendungsentwicklung für Intelligente Umgebungen im Web Engineering Jun 12 2021 Andreas Heil beschreibt den ganzheitlichen Ansatz zur Anwendungsentwicklung für komplexe Software-Systeme im Web Engineering. Basierend auf dem WebComposition-Vorgehensmodell betrachtet der Autor einen iterativen Entwicklungsprozess - insbesondere für intelligente Umgebungen und verteilte Systeme. Im Vordergrund steht dabei die effiziente und kostengünstige Integration von Hard- und Softwarekomponenten unter Zuhilfenahme von Web-Technologien und dem Semantic Web. Das formale Beschreibungsverfahren WebComposition-Concurrency-System ermöglicht hierbei die effiziente Planung und Überwachung sowohl der Entwicklung als auch des operativen Betriebs des Systems.

Risk Service Engineering Dec 26 2019 Michael Schermann präsentiert eine Modellierungsmethode, die Risikomanager bei der systematischen Entwicklung von Maßnahmen zur Risikosteuerung unterstützt. Im Kern steht das Konzept der Risk Services als spezifische Dienstleistungen zur Sicherung des Wertbeitrags des Informationsmanagements.

Robust Engineering: Learn How to Boost Quality While Reducing Costs & Time to Market Jul 25 2022 Powerful and

elegantly simple. Achieve higher quality...lower costs...faster time to market Companies worldwide have used the methods of quality expert Genichi Taguchi for the past 30 years with phenomenal product development cost savings and quality improvements. Robust Engineering, by this three-time Deming Prize winner, along with Subir Chowdhury and Shin Taguchi, is the first book to explain and illustrate his newest, most revolutionary methodology, Technology Development. It joins Design of Experiments and Robust Design as the framework on which your company can build a competitive edge. Case studies of real-world organizations Ford, ITT, 3M, Minolta, NASA, Nissan, Xerox and 9 others show you how the techniques of all three methodologies can be successfully applied. You'll hammer flexibility into your manufacturing organization to minimize product development costs, reduce product time-to-market, and fully satisfy customers needs. Project Management is going to be huge in the next decade....--Fortune Busy managers single-source guide to planning, organizing and controlling projects At last there's a concise, compact (50 x 80) hands-on guide that puts state-of-the-art management concepts and processes at your fingertips. Project Manager's Portable Handbook, by David I. Cleland and Lewis R. Ireland, is your step-by-step guide to the nuts-and-bolts details that spell project management success. You'll learn how to organize and manage everything from small to multiple projects...lead and coach project team members...and manage within a strategic context from project partnering to dealing with the board of directors and other stakeholders. You'll find out how to: Select and use PM software; Develop winning proposals; Handle legal considerations; Come out on top in contract

Software Engineering und Prototyping Aug 26 2022 Als erste Monographie im deutschsprachigen Raum vermittelt das vorliegende Buch eine Konstruktionslehre des Software Engineering über den gesamten Lebenszyklus eines Softwareproduktes. Während Software-Technologie üblicherweise in Hochschulen oder Softwarehäusern entsteht, wird hier eine Technologie dargestellt, die bei Anwendern entstanden ist. Nur Anwender sind in großem Stil mit dem gesamten Lebenszyklus von Software konfrontiert, da sie über 50% ihres DV-Personals für die Wartung der investierten Software einsetzen müssen. Es wird ein neues, objekt-orientiertes Vorgehensmodell für die Entwicklung kommerzieller Dialogsoftware vorgestellt. Die dabei besonders wichtige Funktion und die Erscheinungsformen des Prototyping im Software-Entwicklungsprozeß werden konstruktiv geklärt, wobei der Aspekt der Kommunikation der am Entwicklungsprozeß Beteiligten besonders herausgearbeitet wird. Das Buch vermittelt eine durchgehende, produktneutrale Methodik, hinter der 10 Jahre Industrieerfahrung, aber keine Verkaufsinteressen für bestimmte Hardware- oder Softwarewerkzeuge stehen. Trotzdem wird die Benutzung von Softwarewerkzeugen fundiert behandelt, da eine prozeßorientierte Software-Entwicklung nur mit Werkzeugen möglich ist. Neben den frühen Phasen, in denen Methoden zur Datenmodellierung und Prototyping als kommunikationsunterstützende Methode wesentlich sind, wird die "Phase" Wartung vertieft behandelt, in der die wichtigsten Entscheidungen bei der Evolution von Software fallen; hierzu wird auch ein praktisch eingesetztes Werkzeug skizziert. In einer Bibliographie sind sowohl grundlegende Quellen als auch aktuelle weiterführende Literatur zusammengestellt.

Collaboration Engineering Mar 21 2022 In Zeiten verteilter Wertschöpfungsstrukturen spielt die effektive Zusammenarbeit eine entscheidende Rolle im Kampf um Wettbewerbsvorteile. Diese Zusammenarbeit in Form von übertragbaren Prozessen zu gestalten, ist Kern des Collaboration Engineerings. Das Buch liefert einen umfassenden, auch für den Laien verständlichen Einblick in die Konzepte und Methoden, Werkzeuge und Anwendungen computerunterstützter Zusammenarbeit und betrachtet ihre Potenziale und Perspektiven. Ein Lehrbuch für Studierende und zugleich Handbuch für Entwickler und Anwender.

Interaktive Systeme Jun 24 2022 Der erste Band vermittelte Grundlagenwissen zur Mensch-Computer-Interaktion. Dieses Buch baut darauf auf und widmet sich dem gesamten Entwicklungsprozess von User Interfaces und ausgewählten neueren Entwicklungen. In verständlicher und wissenschaftlich fundierter Weise beschreiben die Autoren, welche Phasen und Methoden das User Interface Engineering prägen. Zahlreiche Praxisbeispiele und Handlungsempfehlungen werden für alle Phasen diskutiert: von der Anforderungsanalyse über das Prototyping bis hin zur Evaluierung interaktiver Systeme. Immer mehr 3D-Inhalte sind verfügbar, und die Interaktion mit ihnen hat eigene Herausforderungen. Der Mittelteil des Buches ist daher 3D User Interfaces gewidmet. In profunder und kompakter Form werden wesentliche Aspekte behandelt, darunter 3D-Eingabe- und Ausgabegeräte, Kernaufgaben und spezielle 3D-Interaktionstechniken. Computer werden zunehmend in die reale Welt integriert, sind mobil und allgegenwärtig. Der letzte Buchteil widmet sich dafür geeigneten, natürlichen Formen der Interaktion. Nicht nur Multitouch als verbreitete Form wird systematisch diskutiert. Als erstes deutsches Fachbuch widmet sich dieses Buch auch gestischer Interaktion, Tangible User Interfaces und anderen Natural User Interfaces. Eine anschauliche Sprache, farbige Illustrationen und weiterführende Literaturhinweise machen es zu einem umfassenden Kompendium für eine breite Leserschaft.

Business Engineering Feb 20 2022 Die Veränderung ist die einzige Konstante, insbesondere in der Nutzung der Informationstechnik. Sie ist auch das zentrale Anliegen der zweiten Auflage dieses Werkes zum Business Engineering, das auf die wichtige Frage eingeht, wie sich ein Unternehmen des Industriezeitalters erfolgreich in ein Echtzeitunternehmen der vernetzten Wirtschaft transformiert: Welche Geschäftsstrategien sind zukünftig erfolgreich? Wie können diese Strategien in Prozessen umgesetzt werden? Welche Anforderung sind an die technische Realisierung in Informations- und Kommunikationssystemen zu stellen? Wie fördern wir eine Kultur des Wandels? Der erste Teil des Buches ist den Grundlagen des St. Galler Ansatzes des Business Engineering gewidmet. Der zweite Teil fasst verschiedene Ansätze aus der angewandten Forschung zum Business Engineering zusammen, analysiert Geschäftsmodelle des Informationszeitalters, identifiziert Treiber des Wandels und liefert Instrumente für Veränderungsprozesse. Das Buch zeigt "Veränderern" Gestaltungsmöglichkeiten und Handlungsoptionen für Unternehmenserfolg in der vernetzten Wirtschaft auf und möchte anregen, diesen Wandel aktiv mitzugestalten.

Modellbasiertes Service Engineering einer Telemonitoring-Dienstleistung Feb 08 2021 Eine innovative Verbindung von Technologien und Dienstleistungen sind die sogenannten Telemonitoring-Dienstleistungen nieder. Hierbei betrachtet man anhand von neuen Technologien das Verhalten der Menschen und deren Umgebung und leitet daraus notwendige Aktivitäten ab. Insbesondere in der Betreuung von älteren und behinderten Menschen wird den Telemonitoring-Dienstleistungen besondere Bedeutung zugemessen. Gleichzeitig stehen Telemonitoring-Dienstleistungen im Allgemeinen noch vor der Marktphase. Einer massenhaften Anwendung stehen mehrere Diffusionshemmnisse entgegen: Probleme der Nutzerakzeptanz, technische Restriktionen, unzureichende Geschäftsmodelle und die Unterschätzung von

Diffusionsrestriktionen in komplexen Systemen. Die fehlende Akzeptanz ist wiederum teilweise auf Vorbehalte gegenüber der Überwachung und Kontrolle durch eine Telemonitoring-Dienstleistung zurückzuführen. Das richtige Maß zwischen Kontrollen durch den Dienstleistungsanbieter und der Wahrung der Privatsphäre des Kunden muss getroffen werden. In dieser Arbeit werden die externe Kontrolle durch den Betreuer und die Wahrung der Privatsphäre des zu Betreuenden als berufsethische Aspekte identifiziert. Kontrolle und Privatsphäre stehen dabei in einer natürlichen Spannung zueinander: Die Übertreibung der Kontrolle ergibt Fremdbestimmung, die Übertreibung von Privatsphäre ergibt Vernachlässigung. Die Betonung von Kontrolle verringert die Privatsphäre, ebenso andersherum. Es wurden zwei Varianten der Telemonitoring-Dienstleistung entwickelt. Die beiden unterscheiden sich im Zeitpunkt, in dem Daten die Wohnung des zu Betreuenden verlassen. In Variante 1, in der die Daten die Wohnung frühzeitig verlassen, wird die externe Kontrolle des Betreuers stärker betont. In Variante 2 wird die Privatsphäre der zu betreuenden Person stärker betont. In beiden Varianten wird die natürliche Spannung zwischen den Werten adäquat eingehalten: Es ist gewährleistet, dass die Entscheidungsfreiheit des Bewohners gewahrt wird, die Verantwortungspflicht des Betreuers gesichert ist und der Datensparsamkeitsgrundsatz in beiden Varianten eingehalten wird.

Requirements Engineering für Dummies Sep 22 2019 Für den Erfolg von Softwareprojekten ist es entscheidend, sich erstmal klar zu machen, wozu das System überhaupt dienen soll und wie es dafür beschaffen sein muss. Klingt eigentlich selbstverständlich, und doch scheitern Projekte oft gerade an der Anforderungsanalyse. Das Buch "Requirements Engineering für Dummies" beschreibt verständlich und pragmatisch, wie Sie vorgehen sollten - und zwar sowohl für klassische als auch für agile Projekte. Es liefert Ihnen Techniken, wie Sie Ziele bestimmen und Releases sinnvoll zusammenstellen, wie Sie Anforderungen erheben und verstehen, wie Sie mit Änderungen umgehen und wie Sie Fallstricke vermeiden. Das Buch ist auch geeignet zur Vorbereitung auf die CPRE-FL-Prüfung.

Systems software engineering Jan 19 2022

Informationsmodell für das rechnerunterstützte Monitoring von Engineering-Projekten in der Produktentwicklung Oct 24 2019

Systemgestaltung im Broadcast Engineering Aug 02 2020 Christoph Kloth untersucht unterschiedlichste Ansätze zur Gestaltung von Fernsehproduktionssystemen. Auf dieser Grundlage und unter Zuhilfenahme industrieller Ansätze wie dem Ansatz der Service-orientierten Architekturen (SOA) entwickelt der Autor ein neues Referenzmodell für die Fernsehproduktion und leitet daraus einen praxisorientierten Leitfaden zur Konzeption integrierter Fernsehproduktionssysteme ab.

Konzepte für das Service Engineering Jul 13 2021 In den letzten Jahren wurde der Dienstleistungssektor immer wichtiger. Die Standards bei der Entwicklung sind aber noch nicht denen bei der Produktentwicklung vergleichbar. Die umfassende Disziplin des "Service Engineering" hat deswegen spezielle Methoden entwickelt, die die systematische Planung und Entwicklung von Dienstleistungen verbessern. Diese komplexe Aufgabe in Unternehmen kann oft nur durch die Einbindung verschiedener Fachdisziplinen erfüllt werden. In diesem Band werden deswegen Konzepte des Service-Engineering - die Modularisierung von Dienstleistungen, die sozio-technische Modellierung von Dienstleistungsprozessen sowie das Produktivitätsmanagement von Dienstleistungsarbeit - aus unterschiedlichen wissenschaftlichen Disziplinen entwickelt und unterstützende IT-Werkzeuge vorgestellt. Ein "multiperspektivisches Referenzmodell" führt schließlich die verschiedenen Sichten zusammen und ermöglicht es, informationstechnische Werkzeuge aufeinander abzustimmen und Kommunikationsprozesse zu systematisieren.

Tag des Systems Engineering Apr 29 2020 Der "Tag des Systems Engineering 2015" ist ein branchenübergreifender Treffpunkt für den Austausch von Experten und Interessierten im weiten Themenfeld des Systems Engineering. Die Teilnehmer der Veranstaltung kommen aus dem deutschsprachigen Raum und gehören vielfältigen Fachdisziplinen an: Software Entwickler, Projektleiter, Systems Engineers, Architekten, Integratoren und auch Personen, die mit diesen Fachbereichen in engem Austausch stehen. Informationsmöglichkeiten zu praxisrelevanten Themen erlauben einen Blick über den Tellerrand. Teilnehmer aus Forschung und Entwicklung stellen neueste Erkenntnisse und zukünftige Ziele des Systems Engineerings dar. Zusätzlich bietet der Rahmen der Veranstaltung die Möglichkeit einzelne Themen in Diskussionen und Tutorials zu vertiefen.

Workshops im Requirements Engineering Sep 27 2022

Objektorientiertes Reverse Engineering Oct 16 2021 Heute erwarten Unternehmen von der Software-Industrie nicht die Entwicklung neuer Software-Systeme, sondern die einfache Pflege und Verbesserung ihrer gewachsenen Systeme. Objektorientiertes Reverse Engineering ermöglicht die Umwandlung alter, in prozeduralen Programmiersprachen implementierter Systeme in eine moderne objektorientierte Architektur. Das Buch führt detailliert und praxisbezogen in das Reverse Engineering ein. Eine praxisbezogene Fallstudie stellt die einzelnen Schritte der Umwandlung eines prozeduralen in ein objektorientiertes System ausführlich dar.

Business Analysis und Requirements Engineering Jul 01 2020 Wir alle wollen schlanke, effektive Geschäftsprozesse und optimale IT-Unterstützung. Wir finden für jedes Problem eine Lösung - wenn wir uns nur genau darauf einigen könnten, was unser Problem ist. Das Verstehen von Problemen und das Formulieren von Anforderungen, was wir gerne anders hätten, ist das Thema dieses Buches. Viele verschiedene Begriffe werden dafür verwendet (Business Analysis, Systemanalyse, Requirements Engineering, ...) und viele Berufsbezeichnungen für die Beteiligten. Dieses Buch zeigt einen integrierten Ansatz zum Umgang mit Anforderungen. Es stellt Ihnen Methoden, Notationen und viele pragmatische Tipps (Best Practices) zur Verfügung, mit denen Anforderungen effektiv zwischen Auftraggebern und Auftragnehmern behandelt werden können - von Entdeckungstechniken über Dokumentationstechniken, Prüftechniken bis hin zu Verwaltungstechniken.

Einführung in Software Engineering Jul 21 2019